



LE 31 FUNZIONI DI PROPP

N°	FUNZIONE	DESCRIZIONE
1	ALLONTANAMENTO	Un personaggio della fiaba si allontana da casa per un particolare motivo.
2	DIVIETO	All'eroe viene proibito di fare qualcosa, gli viene imposto un divieto.
3	INFRAZIONE DEL DIVIETO	L'eroe non rispetta la proibizione, trasgredisce il divieto che gli era stato imposto.
4	INVESTIGAZIONE	L'antagonista cerca elementi utili per combattere l'eroe.
5	DELAZIONE	L'antagonista riceve da qualcuno informazioni che gli servono per danneggiare l'eroe.
6	TRANELLO	L'antagonista cerca di ingannare la vittima per impossessarsi dei suoi beni o di lei stessa
7	CONNIVENZA	La vittima si lascia convincere e cade nel tranello
8	DANNEGGIAMENTO	L'antagonista riesce ad arrecare danno ad un familiare dell'eroe o ad un suo amico; a uno dei familiari o degli amici dell'eroe manca qualcosa o viene il desiderio di qualcosa.
9	MALEDIZIONE	L'eroe viene incaricato di rimediare al danneggiamento o alla mancanza.
10	CONSENSO DELL'EROE	L'eroe accetta l'incarico.
11	PARTENZA DELL'EROE	L'eroe parte per compiere la sua missione.
12	EROE MESSO ALLA PROVA	Deve superare prove e incarichi in cambio della promessa del donatore di un dono che lo aiuterà nell'impresa.
13	SUPERAMENTO PROVE	L'eroe affronta le prove e le supera.
14	FORNITRA DEL MEZZO MAGICO	L'eroe si impadronisce del mezzo magico.
15	TRASFERIMENTO DELL'EROE	L'eroe giunge o viene condotto nel luogo in cui dovrà compiere l'impresa.
16	LOTTA TRA EROE E ANTAGONISTA	L'eroe si batte contro il suo antagonista.
17	EROE MARCHIATO	All'eroe è posto un segno particolare, cioè un marchio.
18	VITTORIA SULL'ANTAGONISTA	L'antagonista è vinto.
19	RIMOZIONE DEL DANNO	L'eroe raggiunge lo scopo per cui si era messo in viaggio.
20	RITORNO DELL'EROE	L'eroe torna nel luogo in cui era partito.
21	PERSECUZIONE DELL'EROE	L'eroe viene perseguitato o inseguito.
22	L'EROE SI SALVA	Sopravvive alla persecuzione o all'inseguimento.
23	L'EROE ARRIVA IN INCOGNITO A CASA	L'eroe arriva a casa senza farsi riconoscere.
24	PRETESE DEL FALSO EROE	Un antagonista (falso eroe) cerca di prendere il posto dell'eroe.

25	ALL'EROE E IMPOSTO UN COMPITO DIFFICILE	All'eroe è imposta un' ulteriore prova di bravura.
26	ESECUZIONE DEL COMPITO	La prova viene superata
27	RICONOSCIMENTO DELL'EROE	L'eroe viene finalmente riconosciuto.
28	SMASCHERAMENTO DEL	Gli impostori vengono smascherati